

**Uchwała Nr.....
Rady Miejskiej w Izbicy
z dnia 2025 roku**

w sprawie nadania tytułu „Zasłużony dla Gminy Izbica”

Na podstawie art.18 ust. 2 pkt 14 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2024r. poz.1465, tj.), w związku z § 5 ust.1 uchwały Nr XXVI.165.2017 Rady Gminy Izbica z dnia 31 stycznia 2017 r. w sprawie nadania tytułów : „Honorowy Obywatel Gminy Izbica”, „Zasłużony dla Gminy Izbica” (Dz. Urz. Woj. Lubelskiego z 2017, poz.1022)

- Rada Miejska w Izbicy u c h w a l a , co następuje:

§ 1

Nadaje się **Panu Michałowi Galce** tytuł oraz medal, „Zasłużony dla Gminy Izbica”.

§ 2

Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Miasta i Gminy Izbica.

§ 3

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

*Sprawdzono pod względem
formalno-prawnym*
Andrzej Szwed
RADA PRAWNY
/LB 1110/

UZASADNIENIE

Pan Michał, urodzony 9 grudnia 1987 roku, Absolwent AWF Kraków. Wychowanek Klubu z Izbicy. Od 2001 roku związany z "Ruchem" jako czynny zawodnik. W wieku 15 lat zadebiutował w drużynie seniorów. Najlepszy strzelec Ruchu Izbica w historii występów w Chelmskiej Klasie Okręgowej – aktualnie na swoim koncie posiada ponad 200 bramek. Wielokrotnie zadebiutował do nagród podczas Gal organizowanych przez Chelmski Okręgowy Związek Piłki Nożnej. W 2016 roku wybrany Najlepszym Sportowcem Gminy Izbica. Najlepszy Piłkarz Ligi Okręgowej sezonu 2022/2023. Król strzelców Ligi Okręgowej sezonu 2022/2023. Od wielu lat zaangażowany w działalność klubu. Od 2020 roku do 2024 roku członek Zarządu Klubu. Od wielu lat archiwizuje i opracowuje historię Klubu. Wieloletni Kapitan i kluczowa postać drużyny Seniorów. Poprzez swoje zaangażowanie na treningach i w trakcie meczu stanowi wzór do naśladowania dla młodszych zawodników naszej Drużyny. W latach 2011- 2012 trener drużyny Młodzików. Odznaczony Srebrną Honorową Odznaką Lubelskiego Związku Piłki Nożnej i Brązową Honorową Odznaką GKS Ruch Izbica.

Praca i działalność Pana Michała na rzecz Gminy i jej mieszkańców zasługuje na nadanie tytułu „Zasłużony dla Gminy Izbica”.